**Unidad 6: Eventos.**

**Ejercicios**

**INTRODUCCIÓN**

#### EJERCICIO 1: Ocultar texto

Agrega el código JavaScript al ejercicio 1 para que, al hacer clic en el button, desaparezca el texto del div con id="text".

#### EJERCICIO 2: Ocultar botón

Crea una copia del ejercicio anterior.

Modifica el código, para que, al hacer clic en el button, desaparezca el button.

#### EJERCICIO 3: Mover el balón por el campo

Agrega el código JavaScript al ejercicio 3 para que, al hacer clic en algún lugar del campo, el balón se mueva a ese lugar.

* El balón debe quedar centrado donde se ha hecho click, si es posible.
* El balón no debería salir del campo.
* Si la página se desplaza, el balón debería seguir correctamente colocado.

#### EJERCICIO 4: Crear un menú deslizante

Modifica el HTML/CSS del documento y agrega el código JavaScript al ejercicio 4.

Al hacer click sobre el texto Sweeties (click me)! , se debería mostrar/ocultar la lista que está debajo.

#### EJERCICIO 5: Agregar un botón para eliminar un mensaje

Agrega el código JavaScript al ejercicio 5 que inserte un botón de cierre en la esquina superior derecha de cada mensaje (div con class="pane").

Al hacer click sobre ese botón, se debe eliminar el div en que está el botón.

#### EJERCICIO 6: Carrusel

Agrega el código JavaScript al ejercicio 6 para que funcionen los botones “arrow prev” y “arrow next”. Para ello, basta con cambiar la propiedad margin-left del ul.

**DELEGACIÓN DE EVENTOS**

#### EJERCICIO 7: Agregar un botón para eliminar un mensaje (con delegación de eventos)

Modifica el ejercicio 5 para gestionar los eventos con el patrón de delegación de eventos, es decir, debe haber solamente un event listener en el contenedor de todos los div.

#### EJERCICIO 8: Mostrar/ocultar los nodos hijos con clicks

En este ejercicio tenemos un árbol. Se pide que al hacer clic sobre un texto, si tiene nodos hijos, los muestre/oculte.

La solución tiene dos partes.

1. Envuelve cada nodo de texto del árbol dentro de <span>.
2. Establece el manejador al nodo raíz del árbol y maneja los clics en aquellos nodos que sean <span>.

#### EJERCICIO 9: Tabla ordenable

Añade el JavaScript necesario para que, al hacer clic sobre los elementos <th>, la tabla se ordene por la columna correspondiente.

Cada <th> tiene un atributo que indica el tipo de datos de esa columna (sólo pueden ser "string" o "number"). La función de ordenamiento debe manejar el orden de acuerdo al tipo de datos.

Ojo! La tabla puede tener cualquier número de filas y de columnas.

**ACCIONES PREDETERMINADAS DEL NAVEGADOR**

#### EJERCICIO 10: Capturar enlaces en el elemento

Haz que, al hacer clic en los enlaces (<a>) que están dentro del elemento con id="contents", pregunten al usuario si realmente quiere ir a esa dirección, y si no quiere ir, no se irá.

Importante:

* Se debe utilizar delegación de eventos
* Dentro del <a> puede haber otra etiqueta (ej. <i>)

#### EJERCICIO 11: Galería de imágenes

Crea una galería de imágenes donde la imagen principal cambia al hacer clic en una miniatura.

Utiliza la delegación de eventos.